

Pengujian Pengenalan Wajah Menggunakan Raspberry Pi

by Andriana Andriana

Submission date: 14-Feb-2023 08:22PM (UTC+0700)

Submission ID: 2013981320

File name: 3899-File_Utama_Naskah-13813-1-10-20170309.pdf (644.9K)

Word count: 2333

Character count: 11377

Pengujian Pengenalan Wajah Menggunakan Raspberry Pi

¹Irvan Budiawan, ²Andriana

Prodi Teknik Elektro, Universitas Langlangbuana Bandung

JL. Karapitan No.116, Bandung 40261

E-mail: ¹budiawan.irvan@gmail.com

²andriana6970@gmail.com

Abstrak

Sistem keamanan yang baik memiliki sistem verifikasi data lebih dari satu. Sebagai contoh, sistem pintu masuk ruangan rahasia sebaiknya tidak hanya menggunakan password berupa paduan angka dan huruf namun juga harus ditambahkan sistem biometrik, misalkan sistem pengenalan wajah. Dari latar belakang tersebut penulis berinisiatif untuk membuat sistem pengenalan wajah dengan menggunakan sistem tertanam (*embedded system*) raspberry pi. Perangkat keras utama dari sistem adalah raspberry pi dan modul kamera raspberry pi. Metode pengenalan wajah yang digunakan adalah *eigenface* dengan bantuan library opencv. Raspberry pi akan diinstall dengan sistem operasi raspbian yang merupakan sistem operasi debian yang diperuntukan untuk raspberry pi. Program pengenalan wajah yang akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman C++. Data *Training* diambil dari 5 orang, masing-masing orang diambil sembilan bahan *Training* berupa foto dengan variasi ekspresi dengan pose yang sama. Dari pengujian performansi prototipe yang dibangun, didapatkan *equal error rate (EER)* sebesar 13,33%.

Kata kunci : pengenalan wajah, opencv, raspberry pi, eigenface, keamanan

Abstract

A safety security system should have more than one data verification. For example, the secret room entrance not only use password, but also biometric system. One of biometric system methods is face recognition. In this study, face recognition was built using embedded system, raspberry pi. Safety security system should have more than one data verification. For example, the secret room entrance not only use password but also biometric system. One of biometric system method is face recognition. In this study, face recognition was built using embedded system, raspberry pi. Main hardware on this system are raspberry pi and camera module of raspberry pi. For calculation method, eigen face on OpenCV's library was employed using C++ programming language. Operating system raspbian which is an operating system intended to debian raspberry pi was installed in Raspberry pi. System has been tested using images of five face models with variation expression. As a result, 13.33 % of equal error rate (EER) was occurred.

Keyword: face recognition, opencv, raspberry pi, eigenface, safety system

1. Pendahuluan

Kehidupan masyarakat yang semakin berkembang menjadikan sistem keamanan merupakan kebutuhan pokok bagi sebuah komunitas. Sistem keamanan tersebut berguna agar tidak sembarangan orang dapat mengakses fasilitas yang kursial. Misalnya di bank, tidak semua orang yang dapat masuk ke brankas penyimpanan uang, hanya orang-orang yang memiliki kewenangan saja yang dapat mengaksesnya.

Salah satu sistem keamanan yang baik adalah menggunakan biometrik sebagai identitas data. Sistem biometrik mengukur salah satu atau lebih ciri fisik atau kebiasaan dari karakter orang. Karena sifat yang unik ini, biometrik baik digunakan sebagai data untuk verifikasi sistem keamanan. Selain itu biometrik juga dapat digunakan sebagai data kependudukan. Pada e-KTP yang digunakan sekarang terdapat data-data biometrik seperti sidik jari, iris mata dan tanda tangan.

Oleh karena latar belakang diatas maka pada makalah ini penulis berinisiatif mencoba merancang salah satu teknologi dibidang biometrik yaitu pengenalan wajah dengan menggunakan input dari kamera yang akan diproses dan identifikasi oleh sistem tertanam raspberry pi yang nantinya dapat memverifikasi wajah seseorang yang telah kita masukan ke dalam *database* sebelumnya.

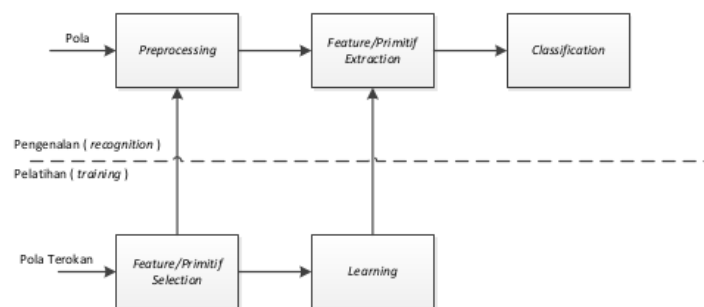
2. Perancangan

Perancangan terdiri dari perangkat keras raspberry pi dan kamera modul raspberry pi. Gambar 1 menunjukan perangkat keras yang digunakan. Perancangan perangkat lunak terdiri dari beberapa tahap diantaranya instalasi sistem operasi yang ditanam pada raspberry pi dan instalasi compiler untuk bahasa pemrograman C++. Sistem operasi yang dipakai adalah raspbian. Raspbian merupakan varian dari linux debian yang dibuat khusus untuk perangkat raspberry pi.



Gambar 1. Perangkat Hardware

Untuk pengolahan citra digunakan library opencv. Opencv akan digunakan untuk pengenalan pola dari wajah yang akan dideteksi. sistem pengenalan pola memiliki diagram blok yang diperlihatkan pada Gambar 2.



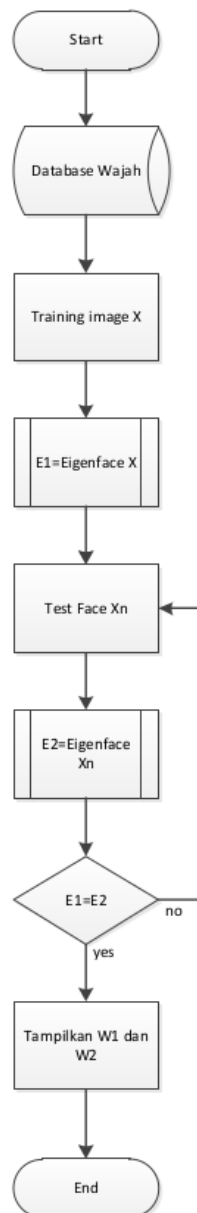
Gambar 2. Sistem pengenalan pola

Dapat dilihat bahwa sistem tersebut dibagi menjadi dua kelompok yaitu pengenalan (*Recognition*) dan pelatihan (*Training*). Bagian pengenalan terdapat *Preprocessing*, *Extraction*, *Classification*. *Preprocessing* merupakan proses awal yang dilakukan untuk memperbaiki kualitas citra dengan menggunakan teknik-teknik pengolahan citra.

Sedangkan *Extraction* adalah proses mengambil ciri-ciri yang terdapat pada objek di dalam citra. Pada proses ini objek di dalam citra dideteksi seluruh tepinya, lalu dihitung properti-properti objek yang berkaitan sebagai ciri. Beberapa proses ekstraksi ciri diperlukan untuk mengubah citra masukan sebagai citra biner, melakukan penipisan pola, dan sebagainya. Bagian terakhir dari kelompok pengenalan adalah *Classification*, merupakan proses mengelompokkan objek ke dalam kelas yang sesuai.

Kelompok kedua pada sistem pengenalan pola adalah pelatihan (*Training*), terdapat dua bagian *Selection* dan *Learning*. *Selection* merupakan proses memilih ciri pada suatu objek agar diperoleh ciri yang optimum, yaitu ciri yang dapat digunakan untuk membedakan suatu objek dengan objek lainnya. Bagian terakhir *Learning* adalah proses belajar membuat aturan klasifikasi sehingga jumlah kelas yang tumpang tindih dibuat sekecil mungkin.

Untuk metode pengenalan wajah yang akan digunakan pada makalah ini adalah *eigen face method*. Prinsip dasar dari pengenalan wajah adalah dengan mengutip informasi tersebut kemudian di-encode dan dibandingkan dengan hasil decode yang sebelumnya dilakukan. Dalam metode *eigenface*, *decoding* dilakukan dengan menghitung *eigenvector* kemudian direpresentasikan dalam sebuah matriks yang berukuran besar.



Gambar 3. Alur proses identifikasi citra menggunakan algoritma eigenface

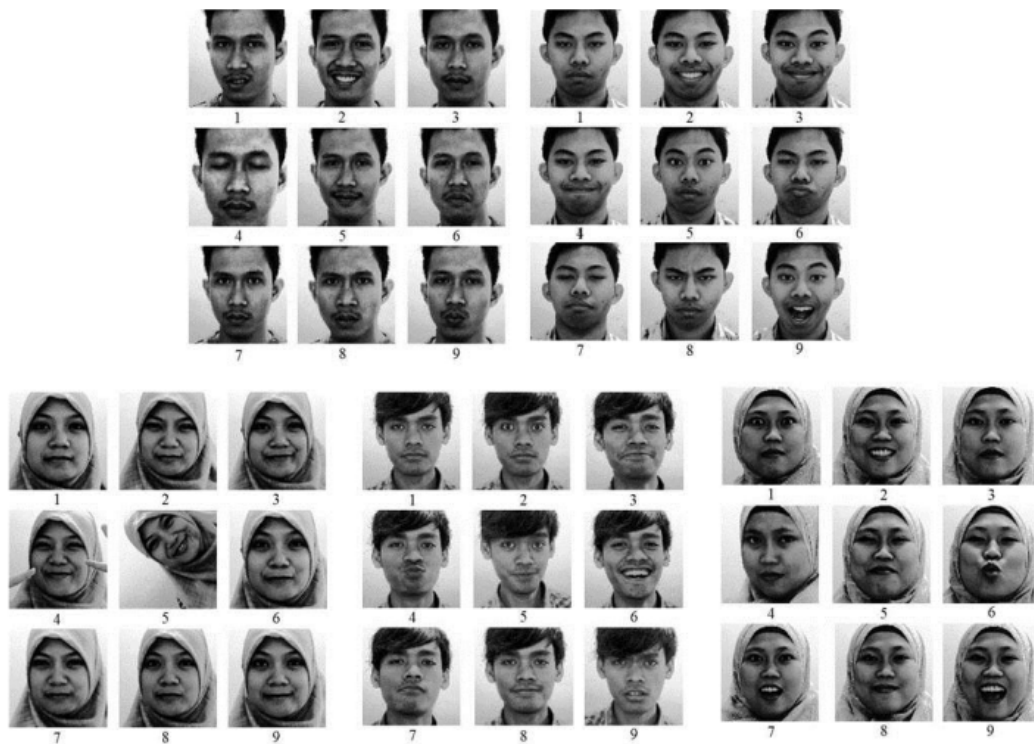
Algoritma *eigenface* secara keseluruhan cukup sederhana. Citra matriks (Γ) direpresentasikan ke dalam sebuah himpunan matriks ($\Gamma_1, \Gamma_2, \dots, \Gamma_M$). Cari nilai rata-rata (Ψ) dan gunakan untuk mengekstraksi *eigenvector* (v) dan *eigenvalue* (λ) dari himpunan matriks. Gunakan nilai *eigenvector* untuk mendapatkan nilai *eigenface* dari citra. Apabila ada sebuah citra baru atau *test face* (Γ_{new}) yang ingin dikenali, proses yang sama juga diberlakukan untuk citra (Γ_{new}), untuk mengekstraksi *eigenvector* (v) dan *eigenvalue* (λ),

kemudian cari nilai *eigenface* dari *test face* (Γ_{new}). Setelah itu barulah citra baru (Γ_{new}) memasuki tahapan pengenalan dengan menggunakan metode *euclidean distance*.

3. Characterization result and discussion

Pengambilan bahan uji dilakukan dengan jarak dan kondisi pencahayaan yang telah diatur sedemikian rupa sehingga diharapkan akan sama dengan kondisi pemasangan alat. Pencahayaan yang digunakan dalam rentang 300 – 350 lux sedangkan jarak kamera dengan orang yang akan diambil Gambar wajahnya berjarak 20 – 30 cm.

Setelah Gambar uji coba diambil maka ukuran Gambar bagian wajah diubah menjadi 100 x 100 pixel yang selanjutnya akan digunakan untuk bahan *Training*. Berikut Gambar yang telah di olah menjadi bahan *Training*.



Gambar 4. Bahan *Training*

Percobaan yang akan dilakukan terdiri dari foto yang diambil dari 5 orang masing-masing sebanyak 9 buah foto yang mewakili ekspresi yang berbeda namun pada pose yang sama. Foto yang diambil dipotong sekitar bagian wajah yang diperlihatkan pada Gambar 4. Foto-foto tersebut telah diolah sebelumnya menjadi foto hitam putih. Pengujian akan dilakukan untuk melihat kerja sistem biometrik dengan melihat rasio kesalahan keputusan (*decision error rate*) yang terdiri dari rasio kesalahan penerimaan (*false acceptance rate*) dan rasio kesalahan penolakan (*false rejection rate*).

Pada pengujian pertama dilakukan dengan prosedur sebagai berikut:

1. Dari 9 bahan data *Training* diambil masing-masing 3 bahan data *Training* pada setiap orang yang akan dijadikan data *Training*.
2. Pengujian data *Training* dilakukan dengan masing-masing 3 foto asli yang dijadikan data *Training*.
3. Pengujian dilakukan dengan mengubah-ubah nilai *threshold* dari 3000 sampai 6000 dengan rentang 250.

Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel 1 hingga tabel 4 .

Tabel 1. Pengujian 3 data training

Nilai Treshold/ foto	Irvan			yundi			rai			rina			listy		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
3000	C	C	C	A	A	A	C	C	C	C	C	C	A	C	A
3250	C	C	C	A	A	A	C	C	C	C	C	C	A	C	A
3500	C	C	C	A	C	A	C	C	C	C	C	C	A	C	A
3750	C	C	C	A	C	A	C	C	C	C	C	C	A	C	A
4000	C	C	C	A	C	C	C	C	C	C	C	C	A	C	A
4250	C	C	C	A	C	A	C	C	C	C	C	C	A	C	A
4500	C	C	C	A	C	A	C	C	C	C	C	C	A	C	A
4750	C	C	C	A	C	A	C	C	C	C	C	C	A	C	A
5000	C	C	C	A	C	A	C	C	C	C	C	C	R	C	A
5250	R	C	C	A	C	A	R	R	C	C	C	C	R	C	R
5500	R	R	R	A	C	A	R	R	C	C	C	C	R	C	R
5750	R	R	R	R	C	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
6000	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

Tabel 2. Pengujian 9 data training

Nilai Treshold/ Photo	Irvan			yundi			rai			rina			listy		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
3000	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	C	A
3250	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	A	C	A
3500	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	A	C	A
3750	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	C	A	C	A
4000	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	A	C	A
4250	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	A	C	A
4500	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	A	A	C	A
4750	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	A	C	A
5000	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	A	C	A
5250	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	A	A	C	A
5500	R	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	A	R	C	A
5750	R	R	R	R	C	R	R	R	C	R	R	R	R	R	R
6000	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

Keterangan :

A : Menunjukkan bahwa pada saat pengujian terjadi transaksi dengan klaim salah terhadap identitas yang diterima oleh sistem.

C : Menunjukkan bahwa pada saat pengujian terjadi transaksi dengan klaim benar terhadap identitas yang diterima oleh sistem.

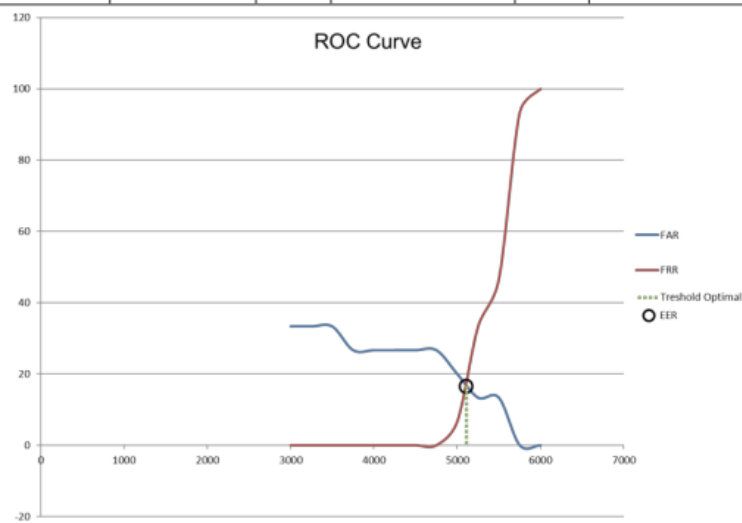
R : Menunjukkan bahwa pada saat pengujian terjadi transaksi dengan klaim benar terhadap identitas yang ditolak oleh sistem.

Uji performansi sebuah sistem biometrik⁷ dapat dilihat dari grafik *receiver operation characteristics* (ROC) yang terdiri dari nilai *false accept rate* (FAR), *false reject rate* (FRR) dan *equal error rate* (EER). FAR menyatakan bagian transaksi dengan klaim salah terhadap identitas (yang terdaftar di sistem) ataupun non-identitas (yang tidak terdaftar di sistem) yang diterima sistem. FRR menyatakan bagian transaksi dengan klaim benar terhadap identitas (yang terdaftar di sistem) ataupun non-identitas (yang tidak terdaftar di sistem) yang ditolak sistem. EER merupakan titik perpotongan antara grafik FAR dan FRR yang menunjukkan indikator tingkat akurasi sistem biometrik.

Pada percobaan pertama didapatkan hasil FAR dan FRR yang tertera dalam tabel 3

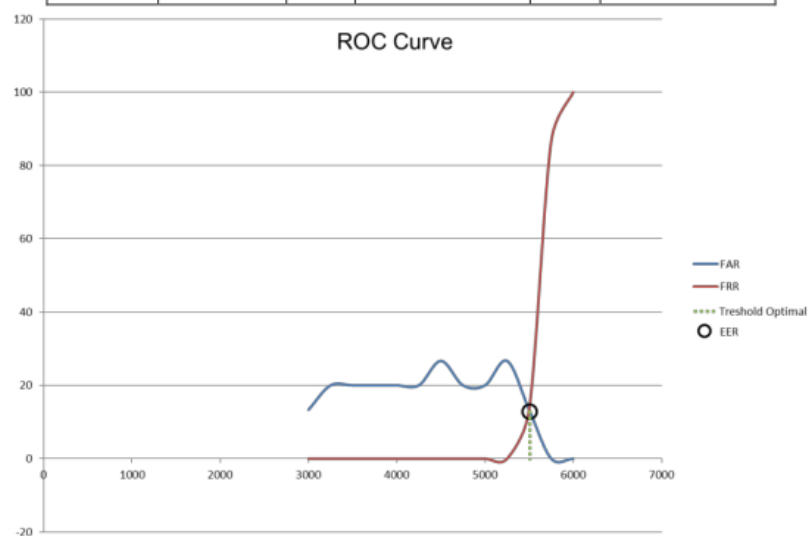
Tabel 3. Persentase FAR dan FRR pengujian pertama

Nilai treshhold	Jumlah Pengujian	FAR	% FAR	FRR	% FRR
3000	15	5	33,33333333	0	0
3250	15	5	33,33333333	0	0
3500	15	5	33,33333333	0	0
3750	15	4	26,66666667	0	0
4000	15	4	26,66666667	0	0
4250	15	4	26,66666667	0	0
4500	15	4	26,66666667	0	0
4750	15	4	26,66666667	0	0
5000	15	3	20	1	6,66666667
5250	15	2	13,33333333	5	33,33333333
5500	15	2	13,33333333	7	46,66666667
5750	15	0	0	14	93,33333333
6000	15	0	0	15	100

**Gambar 5. Grafik FAR, FRR dan ERR pengujian pertama**

Tabel 4. Persentase FAR, FRR dan ERR pengujian kedua

nilai treshhold	jumlah pengujian	FAR	% FAR	FRR	% FRR
3000	15	2	13,33333333	0	0
3250	15	3	20	0	0
3500	15	3	20	0	0
3750	15	3	20	0	0
4000	15	3	20	0	0
4250	15	3	20	0	0
4500	15	4	26,66666667	0	0
4750	15	3	20	0	0
5000	15	3	20	0	0
5250	15	4	26,66666667	0	0
5500	15	2	13,33333333	2	13,33333333
5750	15	0	0	13	86,66666667
6000	15	0	0	15	100

**Gambar 6. Grafik FAR, FRR dan ERR pengujian kedua**

Dari hasil pengujian prototipe yang dibangun didapatkan ERR sebesar 18% pada pengujian pertama dengan nilai batas 5100 sedangkan pada pengujian kedua didapatkan EER sebesar 13,333% dengan nilai batas 5500.

4. Kesimpulan

Raspberry pi dapat dipasang sistem operasi yang unjuk kerjanya seperti sebuah PC sehingga dapat melakukan komputasi pengolahan citra berupa pengenalan pola. Metoda *eigenface* digunakan karena komputasinya tidak begitu berat dilakukan oleh perangkat raspberry pi sehingga performansi yang dihasilkan dari makalah ini mencapai nilai ERR sebesar 13,333%.

5. Daftar Pustaka

- [1] Munir, Rinaldi, 2008, Pengolahan Citra Digital, E-Book.
- [2] <http://thinkrpi.wordpress.com/opencv-and-pi-camera-board>
- [3] Putra, Darma, 2009, Sistem Biometrika: konsep dasar, teknik analisa citra dan tahap membangun aplikasi sistem biometrik Yogyakarta: Andi Offset.
- [4] Arabnia, Hamid R., Jafri, Rabia, 2009, A Survey of Face Fecognition Techniques, Journal of Information Processing System.

Pengujian Pengenalan Wajah Menggunakan Raspberry Pi

ORIGINALITY REPORT

11 %
SIMILARITY INDEX

%
INTERNET SOURCES

11 %
PUBLICATIONS

%
STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

- 1

Sopiyan Iqbal, Sukmawaty Sukmawaty, Guyup Mahardhian Dwi Putra, Diah Ajeng Setiawati. "ANALISIS KINERJA ALAT DESALINASI AIR LAUT PENGHASIL AIR TAWAR DAN GARAM DENGAN MENGGUNAKAN TENAGA SURYA", Jurnal Agrotek Ummat, 2019

Publication

4%
- 2

Ahmad Fauzi, Andry Maulana, Eka Kusuma Pratama, Hanggoro Aji Al Kautsar. "Identifikasi Pengenalan Wajah Manusia Studi Kasus Pemakaian Aksesoris Topi Dengan Metode Eigenface", Jurnal Infortech, 2020

Publication

2%
- 3

Ribhanrio Humonggio, Riska Kurniyanto Abdullah, Muhammad Asri. "Pengenalan Plat Nomor Menggunakan Image Processing Pada Perangkat Mikrokontroller", Jurnal Teknologi Informasi Indonesia (JTII), 2019

Publication

2%

4

Maura Widyaningsih, Susi Hendartie. "Image Processing Bentuk Jarimatika dengan deteksi Canny dan Ekstraksi Momen Hu", Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi, 2022

Publication

1 %

5

Akhmad Faizal Akbar, Tjokorda Agung Budi Wirayudha, Mahmud Dwi Sulistiyo. "Palm vein biometric identification system using local derivative pattern", 2016 4th International Conference on Information and Communication Technology (ICoICT), 2016

Publication

1 %

6

Chandra Kirana, Burham Isnanto. "Face Identification For Presence Applications Using ViolaJones and Eigenface Algorithm", Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer), 2016

Publication

1 %

7

Linlin Shen, Li Bai, P. Picton. "Facial recognition/verification using gabor wavelets and kernel methods", 2004 International Conference on Image Processing, 2004. ICIP '04., 2004

Publication

1 %

8

H. S. Yavuz, H. Cevikalp, R. Edizkan. "Automatic face recognition from frontal images", 2013 21st Signal Processing and

<1 %

Communications Applications Conference (SIU), 2013

Publication

9

Maura Widyaningsih. "Identifikasi Kematangan Buah Apel Dengan Gray Level Co-Occurrence Matrix (GLCM)", Jurnal SAINTEKOM, 2017

Publication

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off